Nama : Cahaya Gilang Gustina

NPM : 40621100070

|  |  |
| --- | --- |
| No | C++ |
| 1 | #include <iostream> |
| 2 | #include <conio.h> |
| 3 | using namespace std; |
| 4 | int main () { |
| 5 | int luas, sisi; |
| 6 | cout << "===============================\n"; |
| 7 | cout << "PROGRAM MENGHITUNG LUAS SEGIEMPAT\n"; |
| 8 | cout << "===============================\n\n"; |
| 9 | cout << "Masukkan Panjang Sisi Segiempat: "; |
| 10 | cin >> sisi; |
| 11 | luas = sisi\*sisi; |
| 12 | cout << "Luas Segiempat Adalah "<< luas << endl; |
| 13 | getch(); |
| 14 | } |

Penjelasan

1. #include <iostream> adalah file-header yang pada dasarnya digunakan untuk menyatakan bahwa file dari program yang sedang ditulis menggunakan pustaka (Library) yang di dalamnya memuat kumpulan keyword dan function.
2. Merupakan file header yang berfungsi untuk menampilkan hasil antarmuka kepada pengguna.
3. using namespace std berarti gunakan semua yang ada dalam namespace std (standard)

seperti cin, cout, endl, vector, string, pair, map, queue, deque, dan lain-lain yang merupakan fitur-fitur di C++ Standard Library.

1. Fungsi Main adalah nama judul fungsi.
2. Mendeklarasikan variable lokal yaitu variable luas, variable sisi dan keduanya bertipe data integer.
3. Fungsi cout (character out) dipakai untuk menampilkan text di layar monitor. Pada syntax tersebut berarti menampilkan “===============================” dan kemudian melanjutkan pada baris selanjutnya karena ada \n
4. Menampilkan output pada layar, dengan output “PROGRAM MENGHITUNG LUAS SEGIEMPAT” dan kemudian melanjutkan pada baris selanjutnya karena ada \n
5. Pada syntax tersebut berarti menampilkan “===============================” dan kemudian melanjutkan pada baris selanjutnya karena ada \n
6. Menampilkan output pada layar, dengan output “Masukkan Panjang Sisi Segiempat: ” dan kemudian melanjutkan pada baris selanjutnya karena ada \n
7. Memasukan nilai ke variable sisi
8. Menginisalisasi variable luas dengan variable sisi dikali variable sisi
9. Menampilkan output pada layar “Luas Segiempat Adalah “ dan kemudian diikuti dengan yang ada pada variable luas
10. suatu fungsi yang saat kita menginputkan sebuah karakter, maka akan ada penekanan enter secara otomatis, dan pindah ke baris selanjutnya
11. Penutup dari fungsi main

|  |  |
| --- | --- |
| No | C++ |
| 1 | #include <iostream> |
| 2 | #include <conio.h> |
| 3 | using namespace std; |
| 4 | int main(){ |
| 5 | float luas; |
| 6 | int t,a; |
| 7 | cout<<"Masukan Alas : "; |
| 8 | cin>>a; |
| 9 | cout<<"Masukan Tinggi : "; |
| 10 | cin>>t; |
| 11 | cout<<endl; |
| 12 | luas=0.5\*a\*t; |
| 13 | cout<<"Luas Segitiga = "<<luas<<endl; |
| 14 | getch(); |
| 15 | } |

Penjelasan

1. #include <iostream> adalah file-header yang pada dasarnya digunakan untuk menyatakan bahwa file dari program yang sedang ditulis menggunakan pustaka (Library) yang di dalamnya memuat kumpulan keyword dan function.
2. Merupakan file header yang berfungsi untuk menampilkan hasil antarmuka kepada pengguna.
3. using namespace std berarti gunakan semua yang ada dalam namespace std (standard)

seperti cin, cout, endl, vector, string, pair, map, queue, deque, dan lain-lain yang merupakan fitur-fitur di C++ Standard Library.

1. Fungsi Main adalah nama judul fungsi.
2. Mendeklarasikan variable luas bertipe data float
3. Mendeklarasikan variable t dan a bertipe data integer
4. Menampilkan output pada layar yaitu “Masukan Alas :”
5. Memasukan nilai ke dalam variable a
6. Menampilkan output pada layar yaitu “Masukan Tinggi : ”
7. Memasukan nilai kedalam variable t
8. Endl adalah sebuah fungsi yang sisebut manipulator yang berfungsi untuk menyisipkan sebuah atau satu karakter “NewLine” setiap satu Perintah  Endl.
9. Menginisalisasi variable luas dengan 0.5 dikali variable a kali variable t
10. Menampilkan output pada layar “Luas Segitiga = “ dan kemudian diikuti dengan nilai yang ada pada variable luas
11. suatu fungsi yang saat kita menginputkan sebuah karakter, maka akan ada penekanan enter secara otomatis, dan pindah ke baris selanjutnya
12. Penutup dari fungsi main

|  |  |
| --- | --- |
| No | C++ |
| 1 | #include <iostream> |
| 2 | using namespace std; |
| 3 | int main(){ |
| 4 | int a = 12; |
| 5 | int b = 10; |
| 6 | if (a > b) { |
| 7 | cout << "Nilai variabel a lebih besar dari variabel b" << endl; |
| 8 | } |
| 9 | return 0; |
| 10 | } |

Penjelasan

1. #include <iostream> adalah file-header yang pada dasarnya digunakan untuk menyatakan bahwa file dari program yang sedang ditulis menggunakan pustaka (Library) yang di dalamnya memuat kumpulan keyword dan function.
2. using namespace std berarti gunakan semua yang ada dalam namespace std (standard)

seperti cin, cout, endl, vector, string, pair, map, queue, deque, dan lain-lain yang merupakan fitur-fitur di C++ Standard Library.

1. Fungsi Main adalah nama judul fungsi.
2. Mendeklarasikan variable a bertipe data integer dengan nilai 12
3. Mendeklarasikan variable b bertipe data integer dengan nilai 10
4. Mengecek kondisi apabila variable a lebih besar dari pada variable b
5. Menampilkan output pada layar, yaitu “Nilai variabel a lebih besar dari variabel b” apabila kondisi pada line 6 terpenuhi.
6. Blok penutup dari sebuah kondisi, yaitu kondisi if
7. Memberitahukan bahwa program telah selesai di jalankan dengan exit code 0
8. Penutup dari fungsi main

|  |  |
| --- | --- |
| No | C++ |
| 1 | #include <iostream> |
| 2 | using namespace std; |
| 3 | int main(){ |
| 4 | int a; |
| 5 | cout << "Input sembarang angka bulat: "; |
| 6 | cin >> a; |
| 7 | if (a % 2 == 0) { |
| 8 | cout << a << " adalah angka genap" << endl; |
| 9 | } |
| 10 | else { |
| 11 | cout << a << " adalah angka ganjil" << endl; |
| 12 | } |
| 13 | return 0; |
| 14 | } |

Penjelasan

1. #include <iostream> adalah file-header yang pada dasarnya digunakan untuk menyatakan bahwa file dari program yang sedang ditulis menggunakan pustaka (Library) yang di dalamnya memuat kumpulan keyword dan function.
2. using namespace std berarti gunakan semua yang ada dalam namespace std (standard)

seperti cin, cout, endl, vector, string, pair, map, queue, deque, dan lain-lain yang merupakan fitur-fitur di C++ Standard Library.

1. Fungsi Main adalah nama judul fungsi.
2. Mendeklarasikan variabel a bertipe data integer
3. Menampilkan output pada layar, yaitu “Input sembarang angka bulat: ”
4. Memasukan sebuah nilai kedalam variabel a
5. Mengecek kondisi apakah variable a modulus 2 jika benar maka masuk kedalam aksinya
6. Menampilkan output pada layar, yaitu variable a “adalah angka genap” dan kemudian di ikuti dengan mencetak baris baru yaitu endl
7. Blok penutup dari kondisi pada line 7
8. Kondisi dilakukan apabila pada line 7 tidak terpenuhi
9. Menampilkan output pada layar, variable a “adalah angka ganjil” apabila kondisi pada line 7 tidak terpenuhi dan kemudian diikuti dengan mencetak baris baru yaitu endl
10. Blok penutup dari sebuah kondisi
11. Memberitahukan bahwa program telah selesai di jalankan dengan exit code 0
12. Blok penutup dari fungsi main